

Začetek komunalnega urejanja soseske DN 10



Prva dela za novo stanovanjsko sosesko

CELJE – Mestna občina je začela gradnjo komunalne infrastrukture za novo stanovanjsko sosesko v Dečkovem naselju DN 10, v kateri bo zgrajenih 142 stanovanj z garažno hišo. Gre za skupen projekt občine, ki bo poskrbela za komunalno infrastrukturo, in Nepremičnin Celje, ki bodo uresničile gradnjo stanovanj.

Izvajalec del v okviru urejanja komunalne infrastrukture je podjetje Nivo Eko, ki izvaja zemeljska dela. »Ta so se začela na območju zadrževalnika meteornih vod, sicer pa delavci že gradijo fekalno in meteorno kanalizacijo, cestno omrežje, vzpostavljajo telekomunikacijske vode, nizkonapetostne priključke, razsvetljava, toplovod ...« je povedala **Ana Trunkl**, vodja sektorja za investicije in infrastrukturo v celjski občini. Pogodbena vrednost gradnje komunalne opreme na 2,3 hektarja velikem območju znaša približno 988 tisoč evrov. »Zaključek te prve, največje etape, v kateri bo izvedena glavnina del, bo predvidoma konec novembra letos,« je še dejala Ana Trunkl.

V novi soseski bo zgrajenih šest večstanovanjskih stavb s 142 stanovanji in z garažno hišo. Z novimi javnimi najemnimi stanovanji bo Mestna občina Celje zmanjšala vse večje potrebe po najemnih stanovanjih v lokalni skupnosti. Pri oddaji stanovanj bodo v občini dodatno pozornost namenili mladim in mladim družinam, starejšim, ki jim bodo namenjena oskrbovana stanovanja, prav tako bodo v novi soseski stanovanja prilagojena gibalno oviranim posameznikom in osebam z okvaro vida ali sluha.

Gradnja soseske DN 10 je največji projekt v Mestni občini Celje na področju stanovanjske politike, prvi štirje bloki naj bi bili zgrajeni prihodnje leto, celotna soseska naj bi bila končana leta 2021. Projekt, vreden približno 14 milijonov evrov, celjska občina in Nepremičnine financirajo tudi z evropskim denarjem iz programa celostnih trajnostnih naložb, pri čemer računata na približno 5,7 milijona evrov nepovratnih sredstev iz Evropskega sklada za regionalni razvoj.

RG
Foto: Grupa