

D

DAN, NOČ I

vir: Tjaša Golob

starost: od 5 let naprej

število igralcev: 6 in več

prostor: znotraj in zunaj

Igra temelji na izpadanju igralcev. Najprej izberemo nekoga, ki igro vodi. Vsi sedijo za mizo. Tisti, ki vodi, govori: »**Dan, noč,...**« Tem ukazom sledi vstajanje - pri **DAN** in sedanje - pri **NOČ**. Voditelj lahko zavaja igralce s ponavljanjem in nenadno spremembo ter s svojim položajem (reče **DAN** in se usede). Tisti, ki naredi napako, izpade iz igre.

Zmagovalec ponavadi vodi naslednjo igro.

Pri tej igri ni nujno, da igralci le stojijo in sedijo. To lahko spremenimo in rečemo npr.: stojiš, počepneš, stojiš, ležiš, itd.

DAN, NOČ 2

vir: Vesna Noč

starost otrok: od 4 let naprej

število igralcev: 5 ali več

prostor: znotraj ali zunaj

Otroci so prosto razporejeni po prostoru, eden od njih pa stoji pred njimi in ima pregled nad vsemi. Ta otrok govori približno v enakih presledkih besedi **DAN** ali **NOČ**. Kadar otroci slišijo **NOČ**, morajo počepniti, kadar pa **DAN**, vstanejo. Kadar bodo slišali večkrat besedo **DAN**, vmes ne smejo počepniti, če pa slišijo večkrat po vrsti besedo **NOČ**, ne smejo vstati. Kdor se zmoti, izpade in prevzame vlogo govornika. Lahko pa se igrajo tudi na izpadanje in kdor se nikoli ne zmoti, zmaga ter prevzame vlogo govornika, oziroma tistega, ki nadzoruje gibanje ostalih otrok.